

# **WIRTUALNE RAJDOWE SAMOCHODOWE MISTRZOSTWA POLSKI 2010**

## **REGULAMIN RAMOWY**

**I. Postanowienia ogólne:**

1. Skrót WRSMP oznacza Wirtualne Rajdowe Samochodowe Mistrzostwa Polski, a zwycięzca w klasyfikacji generalnej oraz zwycięzcy poszczególnych klas otrzymają tytuły Mistrzów Polski. Organizatorem WRSMP jest portal E-RAJDY.PL.
2. WRSMP to rozgrywki przeznaczone wyłącznie dla polskich zawodników.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zaproszenia do udziału w rajdzie zawodników nie startujących na co dzień w WRSMP. Zawodnicy ci będą startować samochodami zabezpieczenia oznaczonymi jako „0”, „00”, „000”, jednak nie będą oni klasyfikowani.
4. Tytuły Mistrza zostaną przyznane w klasach, w których na koniec sezonu zostanie sklasyfikowanych co najmniej 3 zawodników.
5. Tytuły Wicemistrza zostaną przyznane w klasach, w których na koniec sezonu zostanie sklasyfikowanych co najmniej 4 zawodników.
6. Tytuły II Wicemistrza zostaną przyznane w klasach, w których na koniec sezonu zostanie sklasyfikowanych co najmniej 5 zawodników.
7. Rozgrywki zostaną przeprowadzone przy użyciu gry Richard Burns Rally, za pomocą tzw. Pluginu Wally'ego i wykorzystaniu serwisu RBR Czech (<http://rbr.onlineracing.cz/?setlng=eng>) oraz E-RAJDY.PL.
8. Wszystkie informacje związane z dołączeniem do rozgrywek znajdują się na stronach E-RAJDY.PL ([www.e-rajdy.pl](http://www.e-rajdy.pl))
9. Wymogiem niezbędnym jest posługiwanie się tym samym nickiem na forum E-RAJDY.PL i RBR Czech - czeskiej stronie obsługującej zmagania. Wyjątkiem może być różnica typu NAZWISKO Imię – Imię Nazwisko. W przypadku niezachowania tego wymogu Organizatorzy mogą nałożyć na zawodnika karę zgodną z punktem V.6 Regulaminu Ramowego WRSMP.
10. Rozgrywki zostaną przeprowadzone w następujących klasach:
  - 1) WRC,
  - 2) S2000,
  - 3) N4,
  - 4) S1600,
  - 5) A6,
  - 6) N3,
  - 7) A5.
11. Wszyscy nowi uczestnicy WRSMP zobowiązani są do wpłacenia opłaty startowej w wysokości 25,- PLN. Opłata zawiera koszt produkcji Pakietu Startowego, który zostanie przesłany do każdego zawodnika wraz z Licencją WRSMP.
12. Zawodnicy posiadający licencję WRSMP 2009 chcący startować w WRSMP 2010 zobowiązani są do przedłużenia licencji na starty w WRSMP. Koszt przedłużenia licencji to 18,- PLN. Licencja obowiązuje przez cały sezon WRSMP 2010.
13. Kwota uzyskana z wpisowego zostanie w całości przeznaczona na cele związane z projektami oraz funkcjonowaniem portalu i forum E-RAJDY.PL i zostanie rozdysponowana w zależności od potrzeb.
14. Po wysłaniu formularza zgłoszeniowego zawodnik otrzyma dane do wpłaty. Pojawienie się na rachunku wymaganej kwoty upoważnia do startu w mistrzostwach od najbliższego rajdu. Potwierdzeniem wpłynięcia należności będzie pojawienie się nicku gracza na liście startowej, a w profilu na RBR Czech licencji WRSMP. Wirtualna licencja zostanie nadana do 14 dni od zaksięgowania wpłaty. Nieprawidłowe (niezgodne z zapisami w regulaminie) zgłoszenia będą kasowane bez uprzedzenia.
15. Licencja WRSMP, upoważnia do startu w dowolnej klasie i dowolnym samochodem dopuszczonym do rozgrywek.
16. Kalendarz rozgrywek został stworzony przy wykorzystaniu wybranych realnych rajdów zaliczanych do cykli RSMP i RPP. Kalendarz rozgrywek stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu Wirtualnych Rajdowych Samochodowych Mistrzostw Polski 2010.



17. Rejestracja na liście startowej danego rajdu odbywa się za pomocą funkcji "ENROLL", widocznej w specyfikacji rajdu na RBR Czech. Lista zgłoszeń do rajdu zostanie zamknięta na 24 godziny przed jego startem, po czym opublikowana zostanie lista startowa. Otwarcie listy zgłoszeń nastąpi na ok. 7 dni przed rozpoczęciem rundy WRSMP.
18. W czasie trwania każdej rundy WRSMP zostanie rozegrany równolegle odcinek testowy (shakedown). Do przejechania odcinka dopuszczeni są tylko zawodnicy posiadający licencję WRSMP. Ilość przejazdów nie jest ograniczona. Nakazuje się użycie tego samego samochodu w rundzie WRSMP oraz odcinku testowym. Udział w odcinku testowym nie jest obowiązkowy.
19. Każda runda składa się z odcinków specjalnych w liczbie odpowiadającej realnemu rajdowi, na którego harmonogramie oparta jest runda WRSMP. Odcinki noszą nazwy swoich odpowiedników z realnego rajdu RSMP lub RPP.
20. Organizatorzy dołożą wszelkich starań, poprzez dobór poszczególnych odcinków z gry i pogody, aby charakterystyka wirtualnego rajdu była jak najbardziej zbliżona do rzeczywistych warunków panujących na trasie. Szczegółowa konfiguracja rajdu będzie prezentowana na 24 godziny przed rozpoczęciem rajdu w itinerarze.
21. Podczas sezonu dopuszcza się dowolność w wyborze samochodu. Oznacza to możliwość zmiany klasy na dowolną w trakcie trwania całego sezonu.
22. Ustawienia zniszczeń będą ustawione na poziomie REALISTIC.
23. W rozgrywkach stosowany będzie system SuperRally z karą 3 minut w stosunku do zwycięzcy klasy za każdy nieukończony odcinek specjalny.
24. Funkcja pluginu nadzorująca czystość przejazdu zostaje wyłączona, na odcinkach specjalnych, na których nie można jej wyłączyć, funkcja kontroli czystości przejazdu ustawiona będzie na "low". Dopuszczalne są cięcia, przy zachowaniu zasady, która zakazuje omijania przeszkód trwałych (drzewa, beczki, szykany, skały, bannery reklamowe, taśmy zabezpieczające itp.).
25. Rozłączenie się z pluginem podczas rajdu z jakichkolwiek powodów technicznych lub losowych będzie traktowane jako "awaria". W przypadku rozpoznania sytuacji przez plugin jako: "Crashed on stage...", zawodnik kończy rywalizację.
26. W przypadku, gdy na liście graczy, którzy nie ukończyli rajdu przy Nicku Zawodnika pojawi się komunikat „Did not start to SS..” zawodnikowi przysługuje prawo do wysłania requesta (prośby o kontynuację od miejsca przerwania rajdu).
27. Każdy z zawodników ma prawo do nieograniczonej ilości requestów, z zastrzeżeniem pkt. I.26.
28. Zasady wysyłania requestów szczegółowo opisuje poradnik zawarty na portalu E-RAJDY.PL (<http://www.e-rajdy.pl/index.php/wiadomosci-erajdy/117-request-i-wszystko-jasne.html>)
29. Podczas trwania każdej rundy WRSMP wprowadza się "gwarantowane strefy requestów" (GSR). Termin powyższy oznacza, że w czasie trwania GSR Organizatorzy gwarantują rozpatrzenie requesta.
30. GSR zostają określone na każdy dzień trwania rajdu między godziną 19:00 a 23:00. Oznacza to, że request wysłany po godzinie 19:00 może zostać rozpatrzony dopiero następnego dnia podczas trwania GSR. Request wysłany przed godziną 19:00 zostaje uznany najpóźniej do godziny 23:00 danego dnia.
31. Organizatorzy, w miarę możliwości rozpatrują requesty także poza GSR.
32. Kolejne rundy będą rozgrywane w trybie środa-wtorek zgodnie z kalendarzem rozgrywek. Start Rajdu nastąpi o godzinie 10:00 w środę, a zakończenie o godzinie 23:59 we wtorek.
33. Plugin Wally'ego umożliwia dodawanie komentarzy podczas rajdu. Jakikolwiek nieetyczne zachowanie będzie karane zgodnie z pkt V.2 Regulaminu WRSMP.
34. W przypadku awarii RBR Czech przez okres dłuższy niż 50% czasu trwania rundy wyniki zostaną anulowane i rajd zostanie odwołany.



35. Po zakończeniu rajdu, w ciągu 24 godzin od jego zakończenia zostaną wytypowane osoby, które będą proszone o powtórki za pośrednictwem Biura Rajdu. Termin wysłania powtórek każdorazowo będzie określony w Biurze Rajdu (najczęściej 48 godzin).

## II. Klasyfikacje:

1. Klasyfikacje aktualnie rozgrywanych rund będą widoczne w sekcji Aktualny Rajd na portalu E-RAJDY.PL, w sekcji Cup List na RBR Czech oraz sekcji WRSMP / klasyfikacje na E-RAJDY.PL.
2. Klasyfikacje rund zakończonych będą widoczne w sekcji Rajdy Rozegrane na portalu E-RAJDY.PL, w sekcji Cup List na RBR Czech oraz sekcji WRSMP / klasyfikacje na E-RAJDY.PL.
3. Po zakończeniu rajdu, na stronie [www.e-rajdy.pl](http://www.e-rajdy.pl), w sekcji Cup List na RBR Czech oraz sekcji WRSMP / klasyfikacje na E-RAJDY.PL zostaną opublikowane oficjalne klasyfikacje WRSMP (również zespołowe).
4. Punkty w klasyfikacji indywidualnej i zespołowej w klasyfikacji generalnej oraz w poszczególnych klasach są przyznawane wg następującego klucza:
  - 1) I miejsce - 15 pkt
  - 2) II miejsce - 12 pkt
  - 3) III miejsce - 10 pkt
  - 4) IV miejsce - 8 pkt
  - 5) V miejsce - 6 pkt
  - 6) VI miejsce - 5 pkt
  - 7) VII miejsce - 4 pkt
  - 8) VIII miejsce - 3 pkt
  - 9) IX miejsce - 2 pkt
  - 10) X miejsce - 1 pkt
5. W zależności od ilości startujących do OS1 zawodników powyższą skalę stosuje się następująco:

		Liczba startujących									
		>=10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
Zajęte miejsce	I	15	12	10	8	6	5	4	3	2	1
	II	12	10	8	6	5	4	3	2	1	
	III	10	8	6	5	4	3	2	1		
	IV	8	6	5	4	3	2	1			
	V	6	5	4	3	2	1				
	VI	5	4	3	2	1					
	VII	4	3	2	1						
	VIII	3	2	1							
	IX	2	1								
	X	1									

## III. Nagrody:

1. Za zdobycie tytułu Mistrza oraz I i II Wicemistrza WRSMP w klasyfikacji generalnej WRSMP oraz w poszczególnych klasach Zawodnicy zostaną nagrodzeni pucharami.
2. Przewiduje się nagrodę specjalną dla zawodnika, który przejedzie najwięcej wirtualnych kilometrów oesowych, podczas całego cyklu WRSMP (bez korzystania z systemu SuperRally).

**IV. Zespoły:**

1. Na Zespół (Team) może się składać nieograniczona liczba zawodników.
2. W rajdzie dla Zespołu punktuje dwóch nominowanych do tego zawodników Zespołu w każdej z klas.
3. Na punkty do klasyfikacji generalnej zespołów składa się suma punktów zdobytych przez zawodników Zespołu w każdej z klas.
4. Nominacja zawodnika do punktowania w klasyfikacji zespołowej polega na wykonaniu przez managera Zespołu następujących kroków:
  - 1) zalogowanie się na stronie RBRCzech;
  - 2) wejście do zakładki "My Team";
  - 3) wybranie w tabeli "Cup nominations" przy nicku nominowanego zawodnika klasy oraz samochodu (w przypadku, gdy zawodnik znajduje się już na liście startowej (zgłosił się za pomocą funkcji "ENROLL") samochód jest już wybrany);
  - 4) sprawdzenie w specyfikacji rajdu ("Cup Nominations") czy nominowany zawodnik znajduje się na liście.
5. Do klasyfikacji zespołowej zalicza się sumę punktów zdobytych przez zawodników teamu w danym rajdzie.
6. Zawodnicy jednego zespołu mogą startować w różnych klasach dopuszczonych przez regulamin WRSMP. Klasyfikacje zespołowe będą prowadzone dla każdej z klas oraz klasyfikacji generalnej.
7. Zawodnicy reprezentujący jeden team nie są zobowiązani do użytkowania jednego modelu samochodu w klasie.
8. Zgłoszenie teamu odbywa się poprzez rejestrację go w bazie danych RBR Czech, poprzez opcję "Request for new team". Wpisanie na listę zespołów RBR Czech zespołu zawierającego przynajmniej jednego zawodnika z licencją WRSMP powoduje automatyczne zgłoszenie zespołu do WRSMP. Zgłoszenie to zostanie zatwierdzone przez Organizatorów w ciągu tygodnia od daty zgłoszenia.
9. Użytkownik, który tworzy team zostaje automatycznie menedżerem zespołu i osobiście edytuje skład teamu na serwerze pluginu RBR Czech, bez konieczności informowania o tym organizatora.
10. Zakazuje się tworzenia zespołów-klonów (np. E-RAJDY.PL TEAM, E-RAJDY.PL TEAM B, E-RAJDY.PL TEAM S1600, E-RAJDY.PL TEAM WRC etc.)

**V. Kary:**

1. Niezgodne z regulaminem wysłanie „requesta” – wykluczenie z rajdu oraz zawieszenie licencji na czas trwania kolejnej rundy. Ponowne wykroczenie tego typu ("recydywa") będzie skutkowało wykluczeniem z rajdu oraz zawieszeniem licencji na okres dwóch rund WRSMP.
2. Nieetyczne zachowanie (słowa powszechnie uznawane za niecenzuralne lub jakiegokolwiek obrażanie innych zawodników) w komentarzach – zawieszenie licencji na czas trwania kolejnej rundy.
3. Start różnymi samochodami w rundzie WRSMP i powiązaniem z nią odcinkiem testowym – wykluczenie z rajdu.
4. Brak powtórki umieszczonej na serwerze RBR Czech (w związku z pkt I.35. Regulaminu WRSMP) – 3 minuty kary za każdą niedostarczoną powtórkę doliczone do ogólnego czasu osiągniętego w rajdzie przez Zawodnika.
5. W przypadku nie dotrzymania obowiązku wysłania powtórki na serwer RBR Czech przez Zawodnika, który ukończył zawody z SR bądź nie został sklasyfikowany Organizator zastrzega sobie możliwość ukarania zawodnika zgodnie z pkt. V.6 Regulaminu WRSMP.
6. Wykroczenia powyżej nie wymienione będą rozpatrywane indywidualnie.



7. Zawodnikom ukaranym przysługuje prawo odwołania się od decyzji organizatorów w odpowiednio do tego wyznaczonym temacie na forum (Protesty zawodników).

VI. Postanowienia dodatkowe:

1. Szczegółowe informacje na temat danego rajdu będą publikowane w itinererze danego rajdu, opublikowanym w Biurze Rajdu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmian w regulaminie rozgrywek. Jednocześnie zapewnia, że wszelkie modyfikacje regulaminu będą się odbywać z zachowaniem ducha fair-play. O wszystkich zmianach organizator powiadomi komunikatem na portalu oraz komunikatem w Biurze Rajdu rundy przed którą zmiany wejdą w życie. Obowiązkiem zawodnika jest zapoznanie się ze zmianami.
3. Każdy z uczestników, który zgłosił się do udziału w mistrzostwach deklaruje, że zapoznał się z regulaminem i nie będzie rościł żadnych pretensji.
4. Opłata startowa nie podlega zwrotowi w żadnym przypadku – również gdy zawodnik z jakichś przyczyn zakończy wcześniej swoje starty, zostanie zdyskwalifikowany lub obrazi się na e-rajdy.pl.



Załącznik nr 1  
do Regulaminu Wirtualnych Rajdowych Samochodowych Mistrzostw Polski 2010

**Kalendarz  
Wirtualnych Rajdowych Samochodowych Mistrzostw Polski 2010**

<b>Lp.</b>	<b>Rajd</b>	<b>Nawierzchnia</b>	<b>Data</b>
<b>1.</b>	<b>Elmot</b>	<b>Asfalt</b>	<b>2010-05-19 – 2010-05-25</b>
<b>2.</b>	<b>Lotos Baltic Cup</b>	<b>Szuter</b>	<b>2010-06-09 – 2010-06-15</b>
<b>3.</b>	<b>Polski</b>	<b>Szuter</b>	<b>2010-06-23 – 2010-06-29</b>
<b>4.</b>	<b>Bohemia</b>	<b>Asfalt</b>	<b>2010-09-01 – 2010-09-07</b>
<b>5.</b>	<b>Rzeszowski</b>	<b>Asfalt</b>	<b>2010-09-15 – 2010-09-21</b>
<b>6.</b>	<b>Karkonoski</b>	<b>Asfalt</b>	<b>2010-09-29 – 2010-10-05</b>
<b>7.</b>	<b>Warszawski</b>	<b>Szuter</b>	<b>2010-10-13 – 2010-10-19</b>
<b>8.</b>	<b>Koszyc</b>	<b>Asfalt</b>	<b>2010-10-20 – 2010-10-26</b>
<b>9.</b>	<b>Kormoran</b>	<b>Szuter</b>	<b>2010-11-03 – 2010-11-09</b>
<b>10.</b>	<b>Dolnośląski</b>	<b>Asfalt</b>	<b>2010-11-10 – 2010-11-16</b>
<b>11.</b>	<b>Barbórka Cieszyńska</b>	<b>SnowFrance / Śnieg</b>	<b>2010-11-24 – 2010-11-30</b>
	<b>Barbórka Warszawska</b>	<b>Asfalt</b>	<b>2010-12-08 – 2010-12-21</b>



Załącznik nr 2  
do Regulaminu Wirtualnych Rajdowych Samochodowych Mistrzostw Polski 2010

## Zespół organizatorów WRSMP 2010:

- 1) FIA - Admin
- 2) wojtisz - Administrator Techniczny zasobów E-RAJDY.PL
- 3) Marcin Zabolski - Moderator, Redaktor, Manager Zespołu Narodowego
- 4) Łukasz Bednarz - Moderator, Organizator, Dyrektor WRSMP
- 5) Marcin Kowal - Globalny Moderator, Organizator, wsparcie graficzne
- 6) Daniel Betlewicz - Globalny Moderator, Organizator (daniello123)
- 7) Bogdan Świst - Organizator, licencje, klasyfikacje, statystyki
- 8) Grzegorz Cyrek - Globalny Moderator, relacje Video, zadania specjalne
- 9) Paweł Lizakowski - Organizator, sekcja Nowości RBR, zadania specjalne
- 10) Andrzej Kupczak - sklep internetowy
- 11) Tomasz Daleki - sklep internetowy
- 12) Asia Daleki - sklep internetowy
- 13) Michał Worytko - ScreenMaker
- 14) Jakub Ruciński - Redaktor, obsługa prasowa
- 15) Kuba Cebulski - Zadania specjalne, obsługa licencji 0000/ER/09, relacje video
- 16) Piotr Malczewski - Redaktor, obsługa prasowa
- 17) Marcin Jastrzębski - Redaktor, obsługa prasowa
- 18) Cruz - wsparcie graficzne, layouty dokumentów